SVG ФАЙЛОВЕ

Тема 8

За реализирането на този проект ще работим с базовите фигури в SVG. Нужно е програмата ни да поддържа команди, свързани с обработката на файловете и информацията, която съдържат. Операциите трябва да могат да се изпълняват от потребителя.

Класа BasicShapes е абстрактен. Той съдържа чисто виртуални функции. Него ще наследяват останалите класове в полиморфната йерархия. В него е вкарана библиотеката <string>, която е позволено да ползваме в рамките на този проект, за да избегнем динамичното заделяне напамет за цвета и съответно реализилането на голяма четворка.